

SISTEM PENCARIAN TOKO MEBEL MENGGUNAKAN MOBILE GIS DENGAN METODE DIJKSTRA DI KOTA JEPARA

YOVIE ARIZENDY

(Pembimbing : Dr. MULJONO, S.Si, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201207125@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Kemajuan teknologi yang semakin maju dan berkembang setiap saat, mempunyai peranan yang sangat penting dalam segala aspek kehidupan khususnya pada perkembangan perangkat mobile Android. Dalam hal ini, aplikasi sebagai pemberi informasi letak lokasi toko Mebel bisa menampilkan posisi-posisi toko Mebel secara jelas. Maka dari itu dalam mengatasi permasalahan tersebut dengan diiringi kemajuan teknologi yang sangat pesat, pembuatan aplikasi berbasis GIS (Geographical Information System) bidang tata letak lokasi toko Mebel dapat menjadi sebuah jawabanya. Dalam membangun aplikasi peneliti menggunakan Algoritma Dijkstra untuk pencarian rute terpendek. Dengan menggunakan pengujian black box testing maka dapat disimpulkan bahwa setiap fungsi yang diberikan pada fitur di aplikasi pencarian toko mebel terdekat berfungsi dengan baik. Serta keluaran yang ditampilkan kepada user sesuai dengan yang diharapkan. Kesimpulan yang di dapat dari penelitian ini adalah aplikasi pencarian rute terpendek toko mebel jepara dapat menjadi solusi bagi pendatang atau konsumen untuk mencari toko mebel terdekat khususnya toko mebel Kota Jepara.

Kata Kunci : GIS,Dijkstra,Android,Mebel,Jepara

FURNITURE STORE SEARCH SYSTEM USING MOBILE GIS WITH DIJKSTRA METHOD AT JEPARA

YOVIE ARIZENDY

(Lecturer : Dr. MULJONO, S.Si, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201207125@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Technological advances are increasingly advanced and developed at all times, has a very important role in all aspects of life, especially on the development of Android mobile devices. In this case, the application as an informer where the location of the Furniture store can display the positions of the Furniture store clearly. Therefore in overcoming these problems with the accompanying technological advances very rapidly, the manufacture of GIS-based applications (Geographical Information System) field layout location Furniture store can be an answer. In building the application the researcher uses Dijkstra Algorithm to search the shortest route. By using black box testing testing it can be concluded that every function provided on the feature in the nearest furniture store search app works fine. And the output displayed to the user as expected. The conclusion that can be from this research is the application of the shortest route search Jepara furniture store can be a solution for entrants or consumers to find furniture store nearest furniture store especially Jepara City.

Keyword : GIS, Dijkstra, Android, Furniture, Jepara